



Reglement 2026 GRÜMPELTURNIER NEUKIRCH



Kategorien:

Es werden folgende Kategorien angeboten:

Kat.	Beschreibung	Spieltag	Bemerkung
Kat. 1:	Kindergarten und jünger	Samstag	Spielerinnen Tore zählen doppelt
Kat. 2:	Mädchen und Knaben, 1. bis 3. Schuljahr	Samstag	Spielerinnen Tore zählen doppelt
Kat. 3:	Mädchen und Knaben, 4. bis 6. Schuljahr	Samstag	Spielerinnen Tore zählen doppelt
Kat. 4:	Mädchen und Knaben, 7. bis 9. Schuljahr	Samstag	Spielerinnen Tore zählen doppelt
Kat. 5:	Plausch (kostümiert, Motto, Verein, Firma, etc.)	Samstag	Punkte aus Spielen und Bewertung der Gegner zusammengezählt

- Der Organisator behält sich je nach Anmeldezahlen eine Anpassung der Kategorien vor.
- Die Spieldauer (ca. 10-15 Minuten) ohne Seitenwechsel hängt von der Anzahl der Anmeldungen ab und wird im Spielplan festgelegt

Allgemeines:

- Die **Unfallversicherung** ist **Sache jedes einzelnen Spielers / jeder Spielerin**. Der Organisator lehnt jede Haftung ab.
- Es spielen in jeder Kategorie 5 FeldspielerInnen und 1 Goalie. Auswecheln ist erlaubt. Preisberechtigt sind max. 8 SpielerInnen.
- Ein(e) SpielerIn darf nur in einem Team pro Kategorie eingesetzt werden.
- Tenue:
 - o T-Shirt in einheitlicher Farbe
 - o Turnschuhe oder Tausendfüssler - **keine Nockenschuhe**

Startgeld:

- CHF 64.- pro Team / preisberechtigt sind max. 8 SpielerInnen
- **Einzahlen bis spätestens 17. Mai 2026**
 via TWINT: 079 472 16 65
 via Bankverbindung: CH65 8080 8009 5998 0462 7, Raiffeisen
 Mittelthurgau
 Zugunsten von: KUSPO Schönholzerswilen, 8577 Schönholzerswilen
 ⇒ Bitte bei der Variante TWINT/Bank den Vermerk: „Teamname“

 oder in Bar 10 Min. vor dem ersten Spiel auf dem Jurywagen abgeben.



Reglement 2026 GRÜMPELTURNIER NEUKIRCH



Spielregeln:

- Als Spielregeln gelten diejenigen des Schweizerischen Fussballverbandes mit den folgenden Ausnahmen:
 - o Die Offside-Regel fällt weg
 - o Es gibt keine direkten Freistösse
 - o Die Rückpassregel zum Torhüter entfällt.
 - o Es kann jederzeit ausgewechselt werden.
 - o Spielerinnen Tore zählen doppelt
- Teams, die nicht, oder zu spät, zu einem Spiel erscheinen, verlieren das angesetzte Spiel mit 0 : 3 Forfait.
- 3-Punkte-Regelung: Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte
 - Bei Punktgleichheit entscheidet:
 1. die Tordifferenz
 2. die Anzahl erzielter Tore
 3. die direkte Begegnung
 4. In den Finalspielen gibt es bei einem Unentschieden ein Penaltyschiessen
- Zuwiderhandlungen ziehen eine Forfait Niederlage nach sich und schaden dem Turnier.

Spezialregel Kategorie Plausch:

- Der Spass steht im Mittelpunkt! Seid kreativ – verkleidet euch, spielt barfuss, im Vereinstenü oder in Arbeitskleidung. Die Teams bewerten gegenseitig das Auftreten und die Kreativität der Gegner auf einer aufsteigenden Skala. Für die Endrangliste werden die erspielten Ergebnisse/Punkte und die Bewertungen der Gegner zusammengezählt.
- Damen- / Mädchentore zählen nicht doppelt.